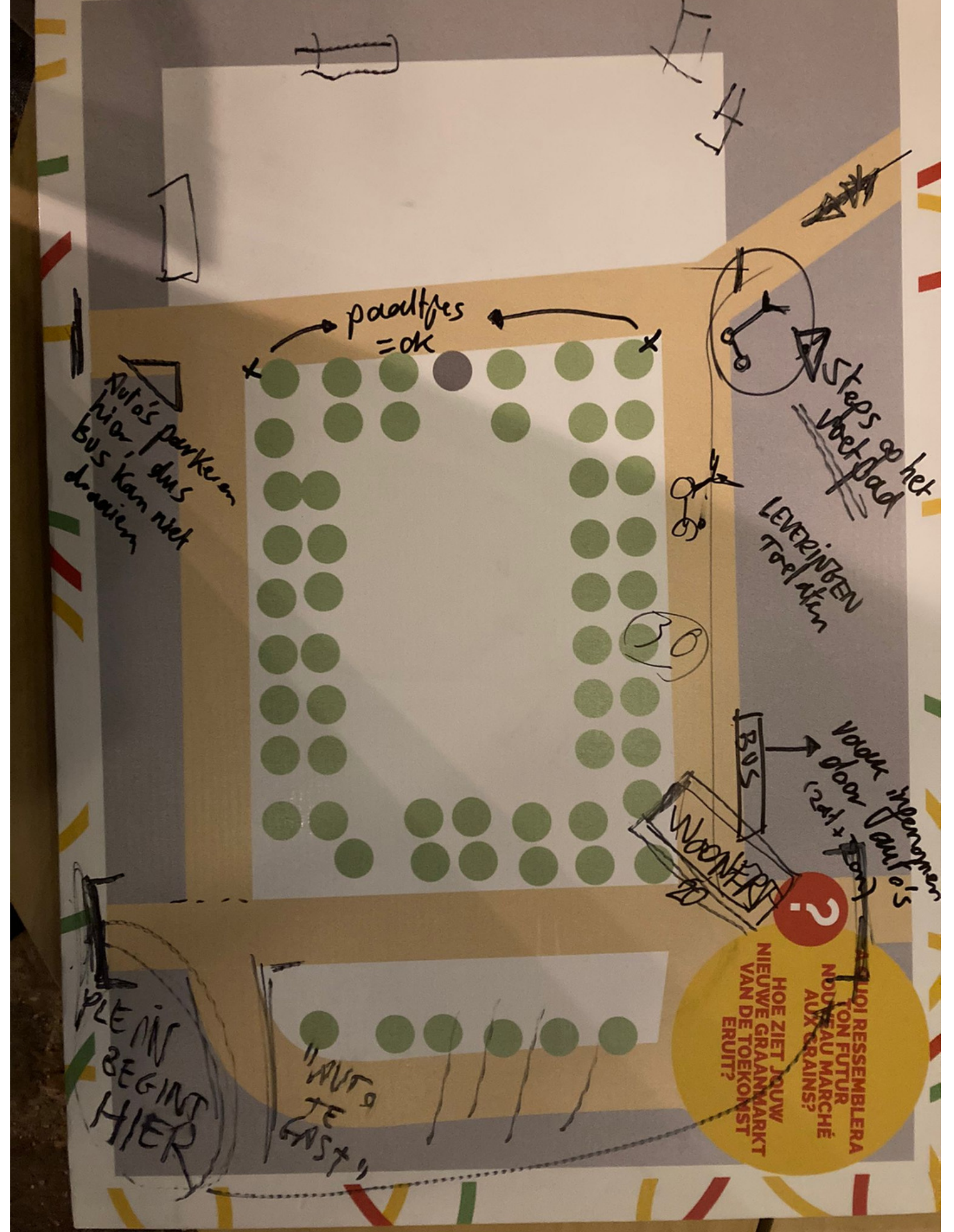


Graanmarkt 1

- Woonerf = 20km/u
- Beweegbare paaltjes om leveringen en spoeddiensten toe te laten
- Hele plein op 1 niveau
- Plein begint al vanaf de kledingwinkel op de hoek
- Stuk Dansaert wordt mee plein
- Doorgaand verkeer wordt omgeleid via het straatje van de cambio's



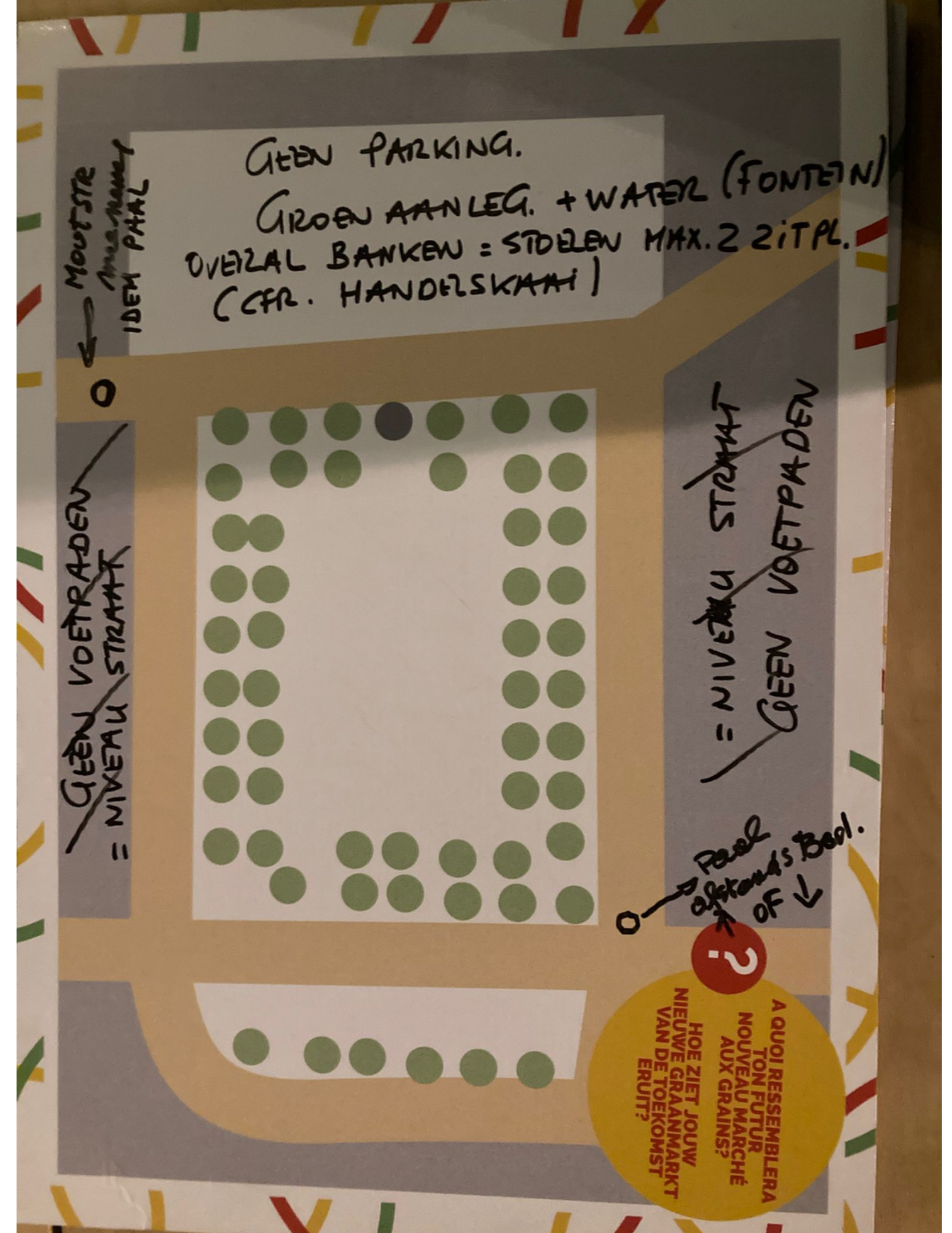
Graanmarkt 2

- Parkeerplaats wordt getransformeerd in een plek waar families en hun kleine kinderen welkom zijn
- Extra fietsbox
- Extra verlichting
- Aandacht voor doorlaatbaarheid van de bodem
- Elektrische cambio's



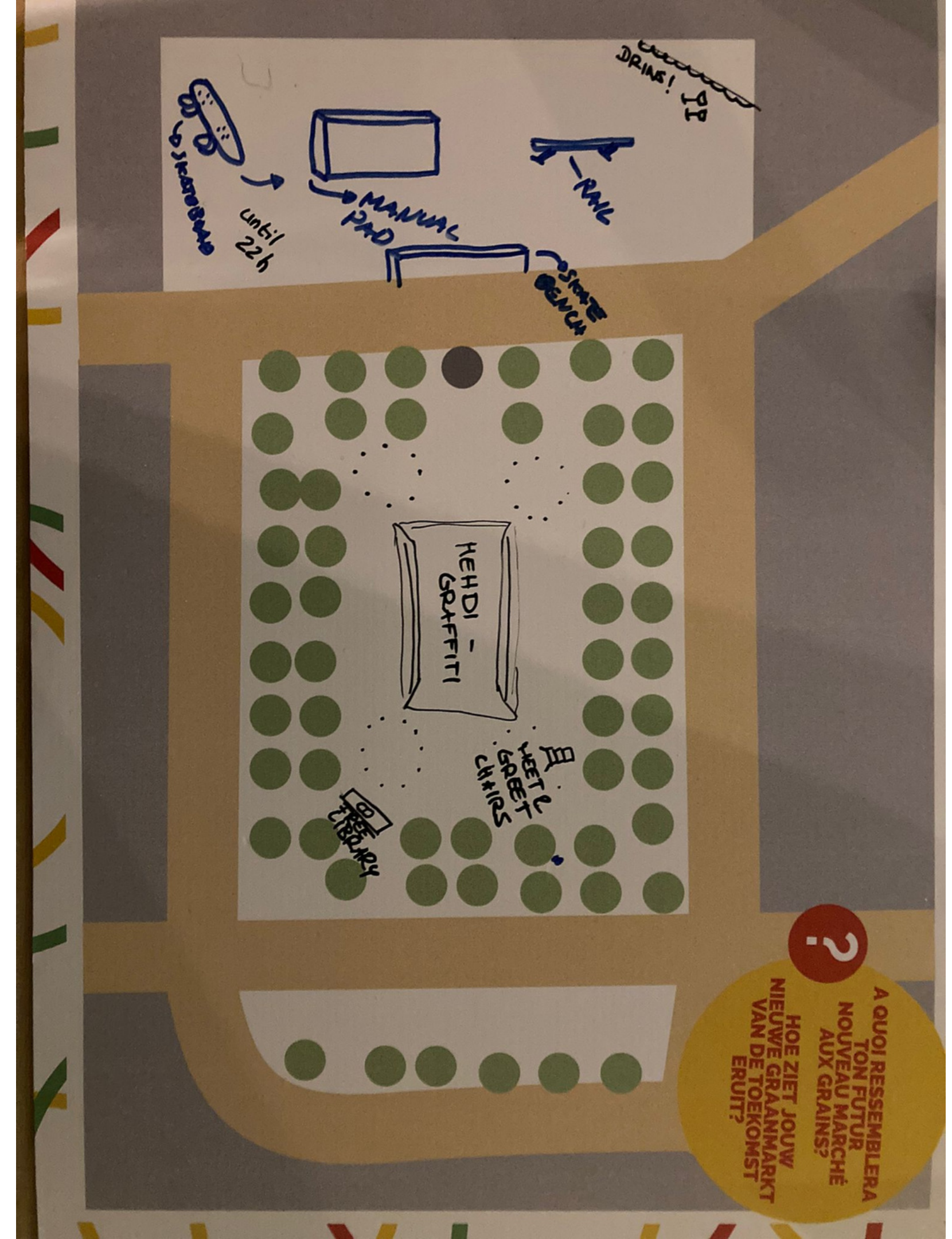
Graanmarkt 3

- Hele plein op 1 niveau
- Parking wordt getransformeerd in park met groen en fontein
- Beweegbare paaltjes om leveringen en spoeddiensten toe te laten
- Paal voor de ingang Moutstraat



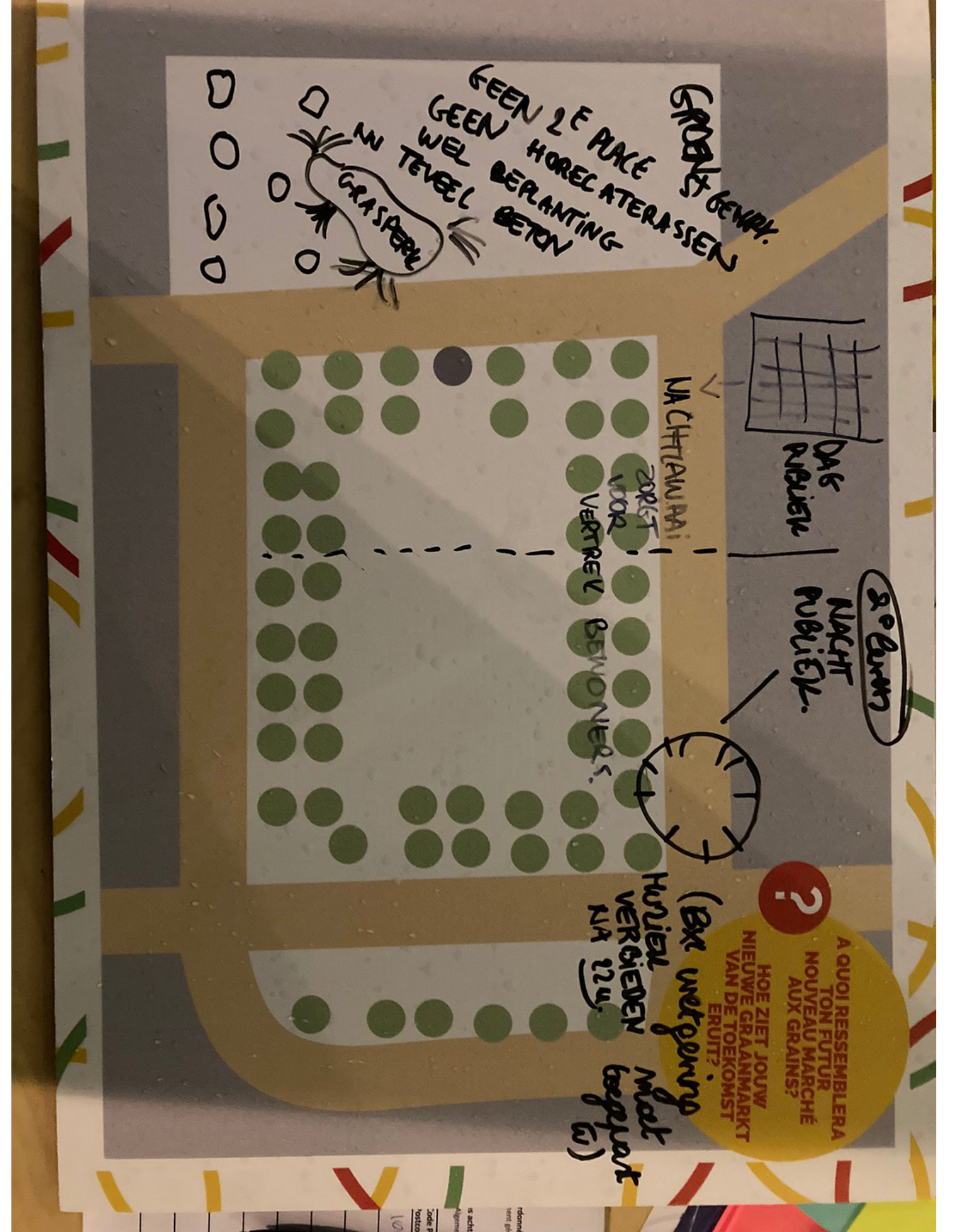
Graanmarkt 4

- Een basketbalplein een niveau lager zodat het ook kan functioneren als tribune
- Op de ondergrond van het basketbalplein een grote Mehdi-graffiti
- Een minimalistische aanleg van objecten met aandacht voor skaters
- Een kiosk met drank- en eetgelegenheden
- Gratis buurtbibliotheekje
- Installatie vaste stoelen die per 2 geïnstalleerd zijn



Graanmarkt 5

- Geen 2de place St Géry
- Meer groen en beplanting met grasperkjes
- Avondklok gehandhaafd
- Het ontwerp ook toespitsen op de transformatie die 's nachts plaatsvindt en dus zorgt voor nachtlawaai



Graanmarkt 6

- Podiumkiosk met houten tribune
- Grasperk met wilde bloemenperkje
- Eetbare tuin en potager
- Basketbalplein draaien qua ligging zodat er meer plaats ontstaat voor andere functies
- Lange houten bank met 1 gigantische lange picknicktafel
- Een deel van de straat afluisteren en toevoegen aan het plein



Graanmarkt 7

- 2 basketbalpleinen voor de verschillende niveau's
- Waterfontijntje
- Pingpong tafels
- Pumptrack voor fietsen
- Nightshop kiosk
- Aanleg grote boom/groene plek in het midden van het plein om een centraal groen punt te hebben

